

ANEXO I – MODALIDADES COLETIVAS OLIMPÍADAS ESTUDANTIS

Especificações do Regulamento Geral das Olimpíadas Estudantis da Rede Municipal de Ensino - Modalidades de Basquetebol, Futsal, Handebol e Voleibol.

I - BASQUETEBOL

Art. 1º Os jogos de Basquetebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Basquetebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Art. 2º Cada equipe, nas categorias mirim e pré-mirim, deverá ter no mínimo, a presença de 7 (sete) jogadores no início da partida e, na categoria infantil, deverá ter, no mínimo, a presença de 5 (cinco) jogadores.

Parágrafo único Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, mas, no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar a partida com até 2 (dois) alunos/atletas.

Art. 3º Nas categorias Mirim e Pré-mirim, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º tempo e, no 3º tempo, a formação será livre.

Parágrafo único Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos, ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

Art. 4º As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

§ 1º Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

§ 2º Nas finais da etapa “Regional” após estourar o limite de faltas o tempo será pausado durante o “lance Livre”.

§ 3º Na etapa “Final Municipal” o último minuto do 3º tempo será cronometrado.

Art. 5º Na categoria Pré-Mirim deverá ser obedecida a marcação em meia quadra defensiva. Em caso de descumprimento serão aplicadas penalidades na seguinte ordem

I - Advertência verbal;

II - Falta técnica coletiva, não cumulativa.

Art. 6º Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

Art. 7º Em todas as fases da competição, caso haja a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos.

Parágrafo único Persistindo o empate, a prorrogação, ocorrerá como segue:

- I - Será cobrada uma série de 03 (três) lances livres, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de pontos;
- II - Persistindo ainda o empate, serão cobrados tantos lances livres quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

Art. 8º Os critérios de classificação serão:

- I - Vitória: 03 (três) pontos;
- II - Derrota: 01 (um) ponto;
- III - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º Para efeito de desempate na classificação serão utilizados os seguintes critérios:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);
- c) Melhor saldo de pontos;
- d) Maior número de pontos marcados;
- e) Menor número de pontos sofridos;
- f) Melhor ponto “average”;
- g) Menor número de faltas técnicas cometidas;
- h) Menor número de faltas coletivas cometidas;
- i) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou Grupo com 3 equipes, onde houver W.O. de uma das equipes, sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 7º.

Art. 9º As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações:

I - Na categoria Pré-mirim masculino e em todas as categorias do feminino será utilizada a bola com circunferência 72-74 cm e com peso 450g – 500g;

II - Nas categorias Mirim e Infantil masculino será utilizada a bola com circunferência 75-78 cm e peso 600g-650g;

Art. 10 No caso de WO, a equipe presente terá como resultado da partida, um placar de 20x0.

II - FUTSAL

Art. 11 Os jogos de Futsal serão regidos pelas regras vigentes da Federação Paulista de Futsal, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Art. 12 Cada equipe, nas categorias pré-mirim e mirim, deverá ter no mínimo a presença de 05 (cinco) jogadores no início da partida. Na categoria infantil deverá ter no mínimo a presença de 3 (três) jogadores.

Parágrafo único Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, porém no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar a partida com até 3(três)alunos/atletas.

Art. 13 Nas categorias pré-mirim e mirim, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º tempo. No 3º tempo, a formação será livre.

Parágrafo Único Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos, ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

Art. 14 As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos, cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

§ 1º Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos, cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

§ 2º Nas Finais da etapa “Regional” e “Final Municipal” o último minuto do 3º tempo será cronometrado.

Art. 15 As faltas coletivas acumulativas, cometidas pelas equipes no 1º tempo permanecem no 2º tempo, sendo zeradas no 3º tempo.

Art. 16 Nas Categorias Pré-Mirim e Mirim serão seguidas as recomendações da Federação Paulista de Futsal para as categorias de base quanto à “bola de saída” e “arremesso de meta”

I - Bola de Saída: Não será válido o tento resultante de bola de saída, mesmo que a bola, em sua trajetória, toque ou seja tocada por qualquer atleta, inclusive o goleiro, colocados dentro ou fora da área de meta. Caso aconteça o tento resultante de bola de saída irregular, o reinício de jogo dar-se-á com um arremesso de meta a favor da equipe adversária;

II - Arremesso de Meta: A execução do arremesso de meta terá que ser feita exclusivamente pelo goleiro e com o uso das mãos, não podendo ultrapassar a linha divisória do meio da quadra, sem que toque no solo ou em qualquer atleta em sua meia quadra ou ainda que um atleta adversário entre de posse da mesma;

III - Em caso de irregularidade na execução do arremesso de meta, a equipe será punida com a cobrança de um tiro livre indireto, a favor da equipe adversária, com a bola sendo colocada na divisória do meio da quadra onde a mesma ultrapassou.

Art. 17 As partidas obedecerão as alterações nas regras 7 (cronometrista e anotador), 12 (faltas e incorreções) e 16 (arremesso lateral) para todas as categorias:

I - Pelas alterações na Regra 7, um período de jogo só será encerrado após um chute a gol atingir o seu destino ou após uma cobrança de penalidade máxima, de tiro livre sem barreira ou de tiro livre direto. O final será assinalado pelo apito do árbitro;

II - Nas Regras 12 e 16, as alterações afetam a atuação dos goleiros. Agora será marcado tiro livre indireto caso depois de controlar a bola, o goleiro voltar a tocar nela na sua metade da quadra, após um passe intencional de um companheiro de equipe, sem que nenhum jogador adversário tenha tocado nela;

III - A falta será cobrada do local onde a infração tiver ocorrido;

IV - O goleiro só poderá controlar a bola uma vez na sua própria metade da quadra, por um período de no máximo quatro segundos e só poderá voltar a tocar na bola após um adversário também ter tocado nela.

Art. 18 Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

Art. 19 As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações:

I - Nas categorias Pré-mirim e Mirim masculino e feminino será utilizada bola com circunferência de 55-59 cm; Peso 350-380g;

II - Nas categorias Infantil (masculino e feminino) será utilizado bola com circunferência 62-64 cm e peso 430-450 g.

Art. 20 O uso da caneleira será obrigatório em todas as fases para todas as categorias.

Art. 21 Nas finais, “Etapa Regional” e “Etapa Final Municipal” na hipótese de haver a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos corridos.

Parágrafo único Persistindo o empate na prorrogação, serão adotados os seguintes procedimentos:

I - Será cobrada uma série de 03 (três) penalidades máximas alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;

II - Persistindo o empate, serão cobradas tantas penalidades máximas quantas forem necessárias, alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

Art. 22 Os critérios de classificação serão:

- I - Vitória: 03 (três) pontos;
- II - Empate: 01 (um) ponto;
- III - Derrota: 00 (zero) ponto;
- IV - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º Para efeito de desempate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);
- c) Melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Menor número de gols sofridos;
- f) Melhor “gol average”;
- g) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- h) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- i) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou Grupo com 3 equipes, onde houver W.O., sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 21.

Art. 23 Em caso de WO, a equipe presente terá como resultado da partida um placar de 5x0.

III - HANDEBOL

Art. 24 Os jogos de Handebol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Handebol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Art. 25 Cada equipe deverá ter obrigatoriamente a presença de no mínimo 7 (sete) jogadores, nas categorias Pré Mirim e Mirim, no início da partida. Podendo iniciar com 5 (cinco) jogadores e realizar as trocas obrigatórias no segundo tempo. Na categoria Infantil a presença mínima é de 5 (cinco) jogadores, pois não existe troca obrigatória.

Parágrafo único Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, porém no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe poderá continuar a partida com até 5 (cinco) alunos/atletas.

Art. 26 Nas categorias pré-mirim e mirim, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º tempo. No 3º tempo, a formação será livre.

Parágrafo único Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º tempo, só poderão ser substituídos ainda no 2º tempo, por alunos/atletas que não participaram no 1º tempo.

Art. 27 As partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 08 (oito) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

Parágrafo único Na Etapa “Final Municipal”, as partidas serão disputadas em 03 (três) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada um, com direito a um tempo técnico de 30 (trinta) segundos por período, com pausa no cronômetro.

Art. 28 Na categoria Pré-Mirim, deverá ser utilizado nos dois primeiros períodos o sistema defensivo individual, em meia quadra defensiva. Em caso de descumprimento serão aplicadas penalidades na seguinte ordem:

- I - Advertência verbal;
- II - Tiro livre de 7 metros.

Art. 29 Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

Art. 30 As bolas utilizadas nos jogos seguirão as seguintes especificações:

I - Nas categorias Pré-mirim (masculino e feminino) e Mirim feminino, a bola utilizada será nº1 circunferência 49-51 cm e peso 230-270 g;

II - Nas categorias Mirim masculino e Infantil (masculino e feminino) a bola utilizada será nº2 circunferência 54-56 cm; e peso 325-400 g.

Art. 31 Nas finais da “Etapa Regional” e “Etapa Final Municipal”, na hipótese de haver a necessidade de apurar um vencedor ao término do tempo regulamentar de jogo, será utilizado um período de prorrogação de 05 (cinco) minutos corridos.

Parágrafo único Persistindo o empate na prorrogação, serão adotados os seguintes procedimentos:

I - Será cobrada uma série de 03 (três) tiros de sete metros para cada equipe alternadamente, sendo obrigatória a troca de jogadores, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;

II - Persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros de sete metros quantos forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para a cobrança e vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem.

Art. 32 Os critérios de classificação serão da seguinte forma:

I - Vitória: 03 (três) pontos;

II - Empate: 01 (um) ponto;

III - Derrota: 00 (zero) ponto;

IV - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

§ 1º O sistema de desempate será, na seguinte ordem:

a) Maior número de vitórias;

b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);

c) Melhor saldo de gols entre as equipes empatadas;

d) Maior número de gols marcados;

e) Menor número de gols marcados;

f) Melhor gol “average”;

g) Menor número de cartões vermelhos recebidos;

h) Menor número de exclusões (2 minutos) recebidos;

i) Menor número de cartões amarelos recebidos;

j) Sorteio público.

§ 2º Em caso de jogo único ou Grupo com 3 equipes, onde houver W.O., sendo necessário apurar o vencedor para efeitos de classificação, o critério de desempate seguirá o descrito no Art. 31.

Art. 33 Em caso de WO, a equipe presente terá como resultado da partida um placar de 10x0.

IV - VOLEIBOL

Art. 34 Os jogos de Voleibol serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol, observadas as exceções previstas neste Regulamento.

Art. 35 Cada equipe deverá ter obrigatoriamente a presença de 8(oito) jogadores, na categoria Mirim e Pré-Mirim, no início da partida, sendo que na Categoria Infantil será obrigatória a presença de no mínimo 6(seis) jogadores.

Parágrafo único Caso uma equipe compareça com o número mínimo de jogadores, porém no decorrer da partida, um aluno/atleta não possa participar, seja por contusão, por punição ou qualquer outra circunstância, a equipe será declarada perdedora por WO.

Art. 36 Nas categorias Pré Mirim e Mirim, será obrigatória a substituição de 02 (dois) novos jogadores ao início do 2º set. No 3º set, a formação será livre.

Parágrafo único Os alunos/atletas que realizaram as substituições obrigatórias no 2º set, só poderão ser substituídos, ainda no 2º set, por alunos/atletas que não participaram no 1º set.

Art. 37 Na Categoria Pré Mirim é obrigatório o uso do sistema de jogo 6 x 0.

Art. 38 As partidas de Voleibol serão disputadas em melhor de 03 (três) sets pelo sistema “tie break”, de 21 (vinte e um) pontos para os dois primeiros sets e de 15 (quinze) pontos para o terceiro set.

Art. 39 Em todas as categorias as bolas utilizadas serão de circunferência 65-67 cm e peso 260-280g.

Art. 40 A altura da rede será:

- I - Categoria pré-mirim: Masc. 2,10m e Fem. 2,10m;
- II - Categoria Mirim: Masc. 2,30m e Fem. 2,20m;
- III - Categoria Infantil: Mas. 2,40m e Fem. 2,24m.

Art. 41 Os uniformes deverão ser numerados nas camisas ou coletes.

Art. 42 Os critérios de classificação serão:

- I - Vitória: 3 (três) pontos;
- II - Derrota: 00 (zero) ponto;
- III - Derrota por W.O.: -1 (menos um) ponto.

Parágrafo único O sistema de desempate será:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Confronto direto (no caso de empate entre duas equipes);
- c) Melhor set “average”;
- d) Melhor ponto “avarege”;
- e) Maior número de pontos marcados;
- f) Menor número de pontos sofridos;
- g) Sorteio público.

Art. 43 Em caso de WO, a equipe presente terá como resultado da partida um placar de 2(dois) sets com parciais de 21 X 0 cada.

Art. 44 Somente poderão ser executados os seguintes tipos de saque em cada categoria:

- I - Pré-mirim: saque por baixo. Da zona de saque até 3(três) metros em direção à rede;

II - Mirim saque por baixo, saque ântero posterior lateral ou por cima sem salto;

III - Infantil: livre.

EXPLICAÇÃO SOBRE O “AVERAGE”

O “average” é uma média, feita a partir da divisão do número de pontos/gols/sets pró pelo número de pontos/gols/ sets contra.

Ex: no basquetebol masculino, categoria mirim, uma equipe marcou 15 pontos e sofreu 10. Seu ponto “average” será $15/10=1,5$.

Obs: se uma equipe não sofreu/perdeu nenhum ponto/gol/ set, ela terá o melhor “average”, pois não existe divisão por 0 (zero).